



## FLASH COMPLETE

Durée : 5 jours soit 35 heures

<p><b>Objectifs :</b></p>	<p>Découvrir tous les aspects de Flash en 5 jours de formation intensive.</p>
<p><b>Pré-requis :</b></p>	<p>Ce stage nécessite une maîtrise élémentaire informatique.</p>
<p><b>Public :</b></p>	<p>Toute personne souhaitant animer ses illustrations, son site web (graphistes, webmasters). Ainsi, que les réalisateurs vidéos qui souhaitent mettre leurs vidéos sur le net et les concepteurs multimédias qui font du jeu vidéo. Cette formation permettra de prendre en main facilement le logiciel Macromedia Flash, et ces principales fonctions : dessin, animation et programmation de l'interactivité.</p>
<p><b><u>CONTENU DE LA FORMATION</u></b></p>	
<p><b>1 Le dessin vectoriel</b> Les outils et leurs propriétés Contours, remplissage et groupage Les couleurs et dégradés Spécificités des champs de textes Importation d'images, dissociation Baguette magique, lasso, détourage</p> <p><b>2 Création d' animations</b> Scénario, images clés, Intégration et mise en animation, Gestion du temps, de l'espace et de la profondeur, Déplacement dans le temps, Gestion de lecture, boucle, ... Interpolation de mouvement, de forme</p> <p><b>3 Gestion d' animations</b> Distinction des symboles et occurrences Organisation de la bibliothèque</p>	<p><b>4 Rendu</b> Formats d'exportation, publication Optimisation de l'animation Importation de l'animation dans HTML balise object, distinction IE/Mozilla</p> <p><b>5 Animation avancée</b> Masques et guides Intégration de sons et effets Importation de vidéos, formats</p> <p><b>6 Intégration d'éléments avancés</b> Ouverture d'url, fonctionnalité "mailto" Intégration du HTML dans Flash Les boutons : roll-over, roll-out, zone réactive Interaction de la lecture par l'ActionScript</p>

Instances et modification d'objets  
Particularités des movieclip, effets  
Animations embarquées  
Duplication d'animation  
Pelure d'oignon, aides visuelles

### Méthodes pédagogiques

- Exposé théorique
- Applications pratiques